

Whiskey Lullaby

40 Count, 2 Wall, Improver

Choreographer: Sophie Ruhling (FR) Jul 2017

Choreographed to: Whiskey Lullaby by
Brad Paisley & Alison Krauss

76 bpm**16 count intro****3 Tags****Section 1 Walk R, Walk L, R Fwd Rock Step, R 1/2 Turn Step R, Sweep L, Sweep R, L Kick Ball Cross**

1-2 avancer PD, avancer PG
3&4 rock step avant PD, revenir sur PG, 1/2 tour D avancer PD
5-6 rondé PG de l'arrière vers l'avant avancer PG, rondé PD de l'arrière vers l'avant avancer PD
7&8 kick PG devant, poser plante PG à côté PD, croiser PD devant PG

Section 2 L 1/4 Turn Big Step L, Slide R, L Sailor Step, R Sailor Step, R 1/2 Step Turn

1-2 1/4 tour G grand pas PG à G, glisser PD près de PG et poser PD à côté PG
3&4 croiser PG derrière PD, poser plante PD à côté PG, poser PG à G
5&6 croiser PD derrière PG, poser plante PG à G, poser PD à D
7-8 avancer PG, 1/2 tour D poser PD devant

Section 3 Skate L, Skate R, L Fwd Triple Step, L 1/4 Military Turn, L Cross Triple

1-2 skate PG diagonale G glisser PD près de PG, skate PD diagonale D glisser PG près de PD
3&4 avancer PG, avancer PD près de PG, avancer PG
5-6 avancer PD, 1/4 tour G poser PG à G
7&8 croiser PD devant PG, avancer PG près de PD, croiser PD devant PG

Section 4 L 1/4 Turn Step L, L 1/4 Turn Step R, L Back Triple Step, R Back Rock Step, L Fwd Travelling Pivots (option: Walk R, Walk L)

1-2 1/4 tour G poser PG à G, 1/4 tour G poser PD à D
3&4 reculer PG, reculer PD près de PG, reculer PG
5-6 rock step arrière PD, revenir sur PG
7-8 1/2 tour G reculer PD, 1/2 tour G avancer PG (option : avancer PD, avancer PG)

Section 5 R Fwd Triple Step, L Fwd Rock Step, L 1/2 Turn Triple Step, Sway R, Sway L

1&2 avancer PD, avancer PG près de PD, avancer PD
3-4 rock step avant PG, revenir sur PD
5&6 1/4 tour G poser PG à G, poser PD près de PG, 1/4 tour G avancer PG
7-8 pas PD à D sway D, pas PG à G sway G

***Tag:** ici 4 temps fin 1er-3e-4e murs face respectivement aux murs de 6h-6h-12h: Cross-Point X2

1-2 croiser PD devant PG, pointer PG à G

3-4 croiser PG devant PD, pointer PD à D