

My Reputation (NL)

64 Count, 4 Wall, Improver

Choreographer: Arthur van Houten (NL) June 2012

Choreographed to: My Reputation by Britt Hammond,

CD: Britt Hammond

Info: 16 tellen intro

1 Vine 1/4 R, Scuff, Step, 1/2 Pivot R, Step, Hold

- 1 RV Stap opzij
- 2 LV Stap achter RV
- 3 RV 1/4 R-om, stap voor [3]
- 4 LV Scuff
- 5 LV Stap voor
- 6 R+L 1/2 R-om [9]
- 7 LV Stap voor
- 8 Rust

2 Step Lock step back, Hold, Sailor 1/2 L, Touch

- 1 RV Stap achter
- 2 LV Kruis voor RV
- 3 RV Stap achter
- 4 Rust
- 5 LV Draai 1/2 L-om, stap achter [3]
- 6 RV Sluit aan
- 7 LV Stap voor
- 8 RV Tik naast LV *

3 Step back clap, step back clap, Coaster step, Hold

- 1 RV Stap Diagonaal R-Achter
- 2 LV Tik naast en klap
- 3 LV Stap diagonaal L-Achter
- 4 RV Tik naast en klap
- 5 RV Stap achter
- 6 LV Sluit aan
- 7 RV Stap voor
- 8 Rust

4 Step, 1/2 Pivot R, Step, Hold, Full turn Left, Step, Hold

- 1 LV Stap voor
- 2 L+R 1/2 R-om [9]
- 3 LV Stap voor
- 4 Rust
- 5 RV 1/2 L-om, stap achter [3]
- 6 LV 1/2 L-om, stap voor [9] **
- 7 RV Stap voor
- 8 Rust

5 Step, Touch, Touch, Touch, Step, Touch, Touch, Touch

- 1 LV Stap opzij
- 2 RV Tik naast
- 3 RV Tik opzij
- 4 RV Tik naast
- 5 RV Stap opzij
- 6 LV Tik naast
- 7 LV Tik opzij
- 8 LV Tik naast

6 Vine 1/4 L, Scuff, Rock, Recover, Step back, Kick

- 1 LV Stap opzij
 - 2 RV Kruis achter LV
 - 3 LV 1/4 L-om, Stap voor [6]
 - 4 RV Scuff
-

-
- 5 RV Rock voor
 - 6 LV Gewicht terug
 - 7 RV Stap achter
 - 8 LV Kick voor

7 Coaster step, Scuff, Step, Touch, Step back, Kick

- 1 LV Stap achter
- 2 RV Stap naast LV
- 3 LV Stap voor
- 4 RV Scuff
- 5 RV Stap voor
- 6 LV Tik naast RV
- 7 LV Stap achter
- 8 RV Kick voor

8 Rock Back, Step, Hold, Step, Pivot ¼ R, Cross, Hold

- 1 RV Rock Achter
- 2 LV Gewicht terug
- 3 RV Stap voor
- 4 Rust
- 5 LV Stap voor
- 6 L+R ¼ R-om [9]
- 7 LV Kruis over RV
- 8 Rust

***Restart:** Dans de 3de muur t/m tel 16 (tel 8 v/h 2de blokje) en begin daarna opnieuw [9]

****Restart + Tag:** Dans de 6de muur t/m tel 30 (tel 6 v/h 4de blokje) doe daarna RV tik naast, rust en begin daarna opnieuw [12]